

# **Diccionario de Internet**

## • **ASCII**

### **(American Standard Code for Information Interchange, Código americano Normado para el Intercambio de Información)**

Conjunto de caracteres, letras y símbolos utilizados en todos los sistemas de computadoras de cualquier país e idioma. Permite una base común de comunicación. Incluye a las letras normales de alfabeto, pero excluye a la ñ y toda letra acentuada. Cada símbolo posee un número asignado que es común en todos los países. Los números van de 0 al 127. Del 128 al 255 cada idioma puede agregar otros símbolos necesarios para su propio lenguaje.

## • **Buscador**

### **(Search Engine, Motor de Búsqueda)**

Los buscadores son sitios en la Web que funcionan como herramientas que permite ubicar contenidos en la Red. Se organizan en buscadores por palabra o índices (como [RadAR](#), [Lycos](#) o [Infoseek](#)) y buscadores temáticos o Directories (como [RadAR](#) o [Yahoo!](#)). Dentro de estas dos categorías básicas existen cientos de buscadores diferentes, cada uno con distintas habilidades o entornos de búsqueda (por ejemplo sólo para médicos, para fanáticos de las mascotas o para libros y revistas). Para más datos consultá la sección correspondiente.

## • **Cliente/Servidor**

### **(Client/Server)**

Sistema de organización de interconexión de computadoras según el cual funciona Internet, así como otros tantos sistemas de redes. Se basa en la separación de las computadoras (o programas) miembros en dos categorías:

- los que actúan como servidores (oferentes de información), y
- otras que actúan como clientes ("pedidores" y receptores de información).

Una pequeña ampliación sobre este tema se puede ver en [¿Qué es Internet?](#)

## • **Contraseña**

### **(Password)**

La contraseña es una protección que garantiza que tu acceso no será utilizado por otras personas. Tu contraseña es privada y confidencial. No la divulgues. Seleccioná alguna palabra difícil de adivinar y no la escribas en ninguna parte. Grabala en tu memoria. Recordá que la contraseña deberá ser ingresada cada vez que desees enviar o recibir correo electrónico. Una buena manera de elegir una contraseña de acceso, que sea sencilla de recordar y a la vez difícil de adivinar, es formando una palabra con la primera letra de las palabras de alguna frase conocida. Por ejemplo con la frase "En Casa De Herrero Cuchillo De Palo" formaríamos la contraseña "ecdhdcp".

## • **Dirección electrónica**

### **(Electronic address)**

Serie de caracteres que identifican unívocamente a un servidor conectado a Internet (por ejemplo arnet.com.ar), una persona o un recurso (por ejemplo un sitio Web como <http://www.arnet.com.ar>) en Internet. Se compone de varias partes de longitud variable. Las direcciones son convertidas por los DNS (servidores de Domain Name Service) en los números IP correspondientes.

## • **Emoticones**

Los emoticones son formas simples de expresar emociones y estados de ánimo a través de un medio escrito como el correo electrónico (vea la [lista de emoticones](#)). Es un meta lenguaje.

## • **Enlace**

### **(Link)**

Conexiones que posee un documento de la Web (escrito en HTML). Un enlace puede apuntar a referencias en el mismo documento, en otro documento del mismo sitio, a otro sitio o a un documento que contenga información multimedial como un gráfico, video o un sonido. Ver Hipertexto, Web.

## • **FAQ**

### **(Frequently Asked Questions, Preguntas frecuentes)**

Conjunto de preguntas y respuestas habituales sobre un determinado tema. Utilizados para despejar las dudas de los neófitos.

## • **FTP**

### **(File Transfer Protocol, Protocolo de Transferencia de Archivos)**

Servicio de Internet que permite transferir archivos entre computadoras. Seguramente muchas veces hizo o hará transferencias vía FTP (cuando "baja" un archivo de un programa para probar por ejemplo) sin siquiera saberlo, ya que el [navegador](#) se ocupa de ello.

## • **Hipermedia**

Combinación de organización de [hipertexto](#) y contenido [multimedia](#). Uno de los grandes atractivos de la Web, un nuevo lenguaje.

## • **Hipertexto**

Uno de los conceptos base para el desarrollo de la [WWW](#). El hipertexto es una forma diferente de organizar información. En lugar de leer un texto en forma continua, ciertos términos están unidos a otros mediante [enlaces](#) (llamados links) que tienen entre ellos. El hipertexto permite saltar de un punto a otro en un texto, y a través de los enlaces (con un simple click con el mouse sobre las palabras destacadas) permite que los navegantes busquen información de su interés en la Red, guiándose por un camino propio de razonamiento.

Algunos programas muy difundidos, como la Ayuda de Windows o algunas enciclopedias en CD-ROM, están organizados como hipertextos.

## • **Home Page** (Página inicial o de entrada)

Página de información de la Web, escrita en HTML. En general, el término hace referencia a la página principal o de acceso inicial de un [sitio](#). Home page no es lo mismo que sitio en la Web.

## • **HTML** (HyperText Markup Language, Lenguaje de Marcado de Hipertextos)

Lenguaje de marcado, subgrupo del SGML, destinado a simplificar la escritura de documentos estándar de hipertexto. Es la base estructural sobre la que están armadas las páginas de la World Wide Web.

## • **Internet**

La red de computadoras más extendida del planeta, que conecta y comunica a más de 100 millones de personas. Nació a fines de los años sesenta como la red ARPANet, y se convirtió en un revolucionario medio de comunicación. Su estructura técnica se basa en millones de computadoras que comparten un lenguaje común ([TCP/IP](#)) que comparten todo tipo de información. Estas computadoras, encendidas las 24 horas, se llaman servidores y están interconectadas entre sí en todo el mundo a través de diferentes mecanismos de líneas dedicadas. Las computadoras que utilizan las personas desde sus hogares u oficinas para conectarse y consultar los datos de los servidores se llaman clientes, y se accede a ellas, en general, a través en un tipo de conexión llamado dial-in, utilizando un módem y una línea telefónica. Para mayor información, ver la sección [¿Qué es Internet?](#)

## • **Módem** (Modulador/Demodulador)

Dispositivo que se utiliza para transferir datos entre computadoras a través de una línea telefónica. Unifica la información para que pueda ser transmitida entre dos medios distintos como un teléfono y una computadora. La velocidad del módem se mide en una unidad llamada baudios (bits por segundo), por ejemplo 28.800 baudios. Cuanto más rápido es el módem, más datos pueden viajar por él en menos tiempo.

## • **Motor de búsqueda**

Traducción incorrecta de [Buscador](#).

## • **Multimedia**

Combinación o uso simultáneo de varios lenguajes o tecnologías de presentación de información (imágenes, sonido, animación, video, texto). Previamente a la existencia de la multimedia, el intercambio de información con las computadoras estaba limitado al texto. Luego, con el nacimiento de las interfaces de usuario gráficas y los desarrollos en video y sonido digital, la multimedia permitió ampliar el modo de comunicación entre personas y dispositivos, aumentando el tipo de información disponible. El uso de la multimedia fue una de las razones importantes por la que la [World Wide Web](#) facilitó la difusión masiva de Internet.

## • **Navegador** (Browser o visualizador)

Programa que permite leer [documentos de la Web](#) y seguir [enlaces](#) (links) de [hipertexto](#) de documento en documento. Los navegadores hacen pedidos de archivos (páginas y otros) a los servers de Web según la elección del usuario y luego muestran en el monitor el resultado del pedido en forma multimedial. Usualmente, a los navegadores se les agregan [Plug-ins](#) para aumentar sus capacidades.

## • **Netiquette**

Reglas de etiqueta o comportamiento, usos y buenas costumbres de Internet. Surgieron como una serie de políticas informales de "buen comportamiento", y se difunden de usuario en usuario para mantener vivo el espíritu de respeto propio de la Red y facilitar la convivencia y la mutua comprensión. Un ejemplo de estas reglas es no escribir mensajes de correo electrónico todo en letras MAYÚSCULAS, ya que significa ¡GRITAR! Más información en <http://planeta.gaiasur.com.ar/netiquette>.

## • **Página** (Page o Webpage)

Archivo o unidad estructural que muestra información en la Web. Una página puede tener cualquier longitud. Las páginas de la Web se arman con un lenguaje llamado HTML y contienen enlaces a otros documentos. Un conjunto de páginas relacionadas componen un [Sitio](#).

## • **Plug-in** (Agregado)

Programa agregado que extiende las habilidades de un navegador, permitiéndole mayor funcionalidad. Por ejemplo, se puede agregar un plug-in al navegador que permita ver videos, jugar un juego grupal o realizar una videoconferencia.

## • **Proxy Server** (Intermediario, mediador)

En Internet hace referencia a un servidor que media entre el usuario (su computadora) y otro servidor de la Red. El Proxy Server puede hacer, por ejemplo, un pedido de información para un cliente en lugar de que el cliente lo haga directamente. También pueden actuar como traductores de formato de archivos (por ejemplo, convertir toda imagen GIF que pase por ellos en un BMP, traducir del inglés al castellano, convertir los archivos adjuntos a los e-mails), o como caches (almacenando en un directorio los archivos más pedidos últimamente, para entregarlos ante una nueva solicitud sin necesidad de que el usuario los busque por toda Internet), verificar la seguridad (virus, accesos permitidos, etc.), entre otras muchas tareas.

## • **Shareware**

Política de distribución de programas donde se tiene derecho a probar un software por un determinado periodo antes de decidir comprarlo. El importe a abonar por el programa es en general muy bajo, comparado con los programas comerciales.

## ● **Sistema Operativo**

Conjunto de instrucciones o programas que se encarga de coordinar el funcionamiento de una computadora, cumpliendo la función de interfaz entre los programas de aplicación (software), circuitos y dispositivos de una computadora (hardware). Algunos de los más conocidos son el DOS, el Windows, el UNIX, el MacOS.

## ● **Sitio**

### **(Site)**

En general, se lo utiliza para definir un conjunto coherente y unificado de páginas y objetos intercomunicados, almacenados en un servidor bajo una misma [URL](#) (dirección). Esta definición no siempre hace corresponder a un solo sitio con un server, sino que varios servers pueden responder a un mismo sitio (por ejemplo los varios servidores que componen el buscador Yahoo). También es posible que un solo servidor atienda simultáneamente a varios sitios, como sucede en el caso de los proveedores de acceso que pueden alojar la información de varias organizaciones simultáneamente en uno solo de sus servidores.

## ● **TCP/IP**

Conjunto de protocolos que permiten la interconexión de cualquier tipo de computadora a la Red.

## ● **URL**

### **(Uniform Resource Locator, Localizador Uniforme de Recursos)**

Dirección electrónica de un recurso en Internet. La forma general de un URL es: protocolo + "://" + nombre-del-servidor + (opcional) vía -del-recurso.

Algunos ejemplos de protocolos comunes son http para la Web, mailto para el e-mail, ftp para transferencia de archivos, nntp para newsgroups, etc. Por ejemplo, los URL de la Web se escriben <http://www.arnet.com.ar/manual/>.

## ● **World Wide Web, W3 o WWW**

Conjunto de [servidores](#) que proveen información organizada en sitios, cada uno con cierta cantidad de [páginas](#) relacionadas. La Web es una forma novedosa de organizar toda la información existente en Internet a través de un mecanismo de acceso común de fácil uso, con la ayuda del hipertexto y la multimedia ([hipermedia](#)). El hipertexto permite una gran flexibilidad en la organización de la información, al vincular información disponible en todo el mundo. La multimedia aporta color, sonido y movimiento a esta experiencia. El contenido de la Web se arma en lenguaje [HTML](#) y puede utilizarse con facilidad mediante un programa llamado [navegador](#). Se convirtió en el servicio más popular de la Red y se emplea cotidianamente para los usos más diversos: desde leer un diario de otro continente hasta participar de un juego grupal. Para mayor información, ver la sección [Servicios de Internet](#).