

Neobook para Windows

PRACTICOS

En este curso vamos a trabajar con fotografías y gráficos de ejemplo. El objetivo del curso no es retocar una fotografía o crear un logotipo, sino colocarlos y crear la aplicación interactiva.

Cuando abrimos **Neobook** nos encontramos con una ventana en blanco que representa la página inicial donde vamos a colocar los elementos de la aplicación. También podemos observar una barra de herramientas desde donde podemos realizar operaciones básicas como Seleccionar, insertar texto, insertar una imagen, escoger el tipo de letra, etc. La filosofía de trabajo de Neobook es muy sencilla: se basa en la creación de un **Libro** que contiene una serie de **páginas** que se ejecutarán según un **orden** establecido por nosotros, y que contendrán una serie de **objetos** que efectuarán una serie de **acciones** como pasar de página, decidir una acción, mostrar una imagen o vídeo, hacer una pausa, imprimir, realizar un efecto de animación, etc.

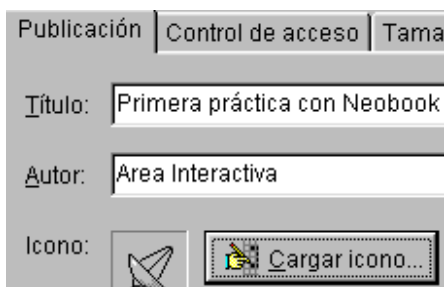
Al comenzar un libro nuevo observamos en la parte inferior de la pantalla dos pestañas: Página maestra que será la primera página del libro y Nueva página, preparada para continuar nuestro trabajo. A partir de ahí podemos crear más páginas, moverlas, borrarlas, darles un nombre, etc.

Crear un libro nuevo

Vamos a comenzar con un libro nuevo. Para ello debemos primero configurar el tamaño de la pantalla de visualización. Sigue los siguientes pasos:

- Accede al menú **Libro - Configurar libro**

Te aparecerá una pantalla desde donde podemos darle un nombre al libro, así como nuestro nombre. También podemos configurar el icono que se verá en la parte superior izquierda de la pantalla, la imagen del puntero del ratón cuando apunte o cuando se posicione sobre un objeto interactivo. Las imágenes del puntero del ratón podemos cargarlas desde el botón **Cargar**.



En la pestaña **Control de Acceso** podemos configurar el comportamiento de algunas teclas como Escape, AvPág y RePág, etc. Aquí no tocaremos nada.

En la pestaña **Tamaño/Color** podemos configurar el tamaño de visualización de la aplicación. Para nuestro primer ejemplo dejaremos 800 x 600 y 16 millones de colores.

Las dos últimas pestañas **Acción** e **Idioma** sirven para asignar una serie de mandatos especiales y títulos de los botones que aparecerán en la aplicación. Aquí de momento no tocaremos nada.

Es interesante echar un vistazo también al menú **Opciones - Fijar preferencias**, donde podemos configurar algunos parámetros más de la aplicación.

Elementos de Neobook

Es necesario antes de comenzar con la primera práctica, conocer cuales son los elementos que podemos introducir en una aplicación de Neobook:

Artículo: un artículo es un texto creado con cualquier editor de texto. El archivo ha de tener extensión TXT o RTF. El artículo normalmente es un texto largo que se insertará en una posición determinada de la página. Este texto visualizará las barras de desplazamiento de texto típicas de cualquier ventana de windows.

Imagen: cualquier imagen con las extensiones más comunes; GIF, PCX, JPF, ICO...

Sonido, vídeo, animación : archivos conocidos como AVI, WAV, MID, etc.

PRÁCTICO Nro. 1

1. *Colocación de un fondo, un título y dos imágenes*
2. *Crear tres páginas*
3. *Insertar botones de navegación entre páginas*

- Iniciar un nuevo libro desde **Archivo - Nuevo** y configura la pantalla en 800x640 pixels desde **Libro - Configurar libro**. Desde la misma ventana, accede a la pestaña **Control de acceso** y activa la opción **Ejecutar aplicación a plena pantalla**.

- Activa la pestaña inferior **Nueva página** para activarla. La página maestra (pestaña a la izquierda), sirve para crear objetos que se repetirán en las demás páginas y para configurar controles para las demás páginas.



Pulsa en la herramienta **Texto**, un click en la parte superior de la página; te aparecerá una ventana especial para escribir el título. Escribe un texto de ejemplo y acepta:

- Seguidamente escoge la herramienta de **Selección** y muevelo o estíralo como cualquier objeto. Puedes cambiar el **tipo de letra, color** y **tamaño** con las demás herramientas. También podemos insertar un título como gráfico que hayamos creado con cualquier programa de diseño.

NOTA IMPORTANTE:

A continuación mostraremos el diseño de la primera página y explicaremos cómo hemos creado y situado los diferentes elementos que la componen. Los archivos que componen la práctica los puedes encontrar en la sección de descarga.


- Para el título hemos escogido de la barra de herramientas la **fuente** de letra **AvantGarde Bk BT** de 28 puntos, **color** de la fuente amarillo, **ancho de línea** ninguno, y para hacerlo transparente, hemos dejado la opción **rellanar muestra** como hueco. Hemos dibujado una línea recta con la herramienta línea.

- En la pestaña inferior pulsa click con el botón derecho del ratón y escoge la opción **Atributos de la página**. En la opción papel tapiz, hemos pulsado el botón y hemos escogido el archivo **blubump.gif** como fondo de la página. Como efecto de entrada a la aplicación hemos escogido el efecto Explosión de la opción **Visualizar efecto**.


- Para la imagen, hemos insertado una imagen con la herramienta de insertar imagen. Con el botón derecho sobre la misma, hemos accedido a sus propiedades y hemos activado la opción **Ajustar tamaño de imagen a ventana** para poder "estirla" y ajustar su tamaño a gusto. El fondo sombreado es simplemente un rectángulo con relleno negro y situado detrás de la foto con la opción **Arreglar - Enviar atrás**.



Los dos objetos, (el cuadrado y la foto) una vez alineados, se pueden agrupar seleccionando los dos objetos y escogiendo la opción **Arreglar - Agrupar** con el objeto de poder moverlos los dos juntos. (Podemos seleccionar varios objetos pulsando click sobre ellos y manteniendo pulsada la tecla Shift

- Para el botón **Ver viaje** tienes que crearlo con el botón . Te aparecerá un cuadro de diálogo donde puedes asignar una acción para cuando se pulse el botón. Neobook tiene una colección de acciones de ejemplo que podemos escoger de entre una lista. También podemos escoger un gráfico para cuando se pulse en el botón o para cuando se suelte. Asimismo, podemos configurar el texto del botón. En nuestro ejemplo, hemos colocado el texto Volver, y como acción (pestaña **Acción del botón - Insertar mandato de acción**) hemos escogido la acción **GotoNextPage** para pasar a la página siguiente. Las características del botón son: Rellenar muestra: hueco, Color de línea: blanco, Ancho de línea y Estilo de línea: ninguno, y Fuente de letra: **Britanic Bold 24**.


- Para la otra foto y los títulos no hace falta explicación :-)

- Puedes ver cómo va quedando la aplicación pulsando el botón **Ejecutar** .
Para parar la aplicación y volver a la pantalla principal pulsa la tecla **Escape**.

Seguidamente crearemos una página nueva para continuar cargando texto e imágenes. El objetivo de esta primera práctica será el de mostrar en primer lugar la pantalla que acabamos de crear, y que el usuario pueda pulsar un click en una de las fotos para que la aplicación le lleve a otra página donde se explique detenidamente el tipo de viaje.

- Hemos añadido otra página con la opción **Página - Añadir** y hemos cargado un fondo, la misma foto y el mismo título (podemos hacerlo con las opciones **Copiar** y **Pegar** de una página a otra) y hemos añadido nuevos textos y un óvalo.

- Para el botón inferior tienes que

crearlo con el botón  En nuestro ejemplo, hemos colocado el texto Volver, y como acción (pestaña **Acción del botón - Insertar mandato de acción**) hemos escogido la acción **ReturnToPage** para que vuelva a la página anterior. Las características del botón son: Rellenar color:gris, Rellenar muestra: sólido, Color de línea: negro, Ancho de línea y Estilo de línea: simple, y Fuente de letra: verdana 18 azul.



- Para la otra página (viaje a la Costa dorada) podemos crear una nueva página con texto, imágenes, algún botón o lo que se os ocurra. Ejecuta la aplicación para ver cómo va quedando.

De momento eso es todo por ahora. Habrás observado que la utilización de Neobok es sumamente sencilla. En adelante veremos más ejemplos y comentaremos algunos trucos que puedes utilizar para la navegación por páginas, así como pequeñas rutinas de programa para personalizar más los controles de la pantalla.

PRÁCTICO Nro. 2

En la publicación ejemplo.pub llevar adelante las siguientes acciones de práctica:

1. Agregar en la Página Maestra un botón que permita ir a la página de Inicio de la publicación (SOFTWARE). En la página SOFTWARE no debe aparecer dicho botón. Sí el botón Salir.
2. En la página SOFTWARE agregar un texto explicando la función del Procesador de Textos y un gráfico que represente la función del Gestor de Comunicaciones.
3. En la página FORYREQ agregar un botón transparente que active un Menú donde se pueda seleccionar uno de los formatos de archivos que puede tener la publicación.
4. Agregar una página con el nombre MAPA que contenga la imagen del mapa de navegación.
5. Hacer que la página MAPA se desactive automáticamente (Delay).
6. Generar en la página EVALUACION2 una nueva pregunta con botones estilo Verificación.
7. Crear un página RESULTADOS que usando la función Math calcule cantidad de veces que ha ingresado las respuestas en forma "Correcta" e "Incorrecta". Si la cantidad de "Incorrectas" > 2; mostrar un mensaje sonoro "Desaprobó". De lo contrario: "Aprobó".
8. Agregar una página que contenga una animación realizada en NeoToon (Ejecutar archivo animado).
9. Crear una ventana de búsqueda (Find).
10. En la página NEOBOOK crear un botón para imprimir esa página (PrintPage) y otro para imprimir el archivo pautor.txt (PrintTextFile).
11. En los botones aceptar, de la página EVALUACION2 agregar las acciones necesarias para guardar en un archivo de texto externo "evaluacion.txt", las respuestas de las preguntas con el nombre del alumno, el cual deberá ser ingresado por medio de un botón de inserción. (FileWrite)
12. El archivo "evaluacion.txt" sólo será usado para una evaluación. (FileErase)
13. Compilar y crear disquete de instalación de la publicación.